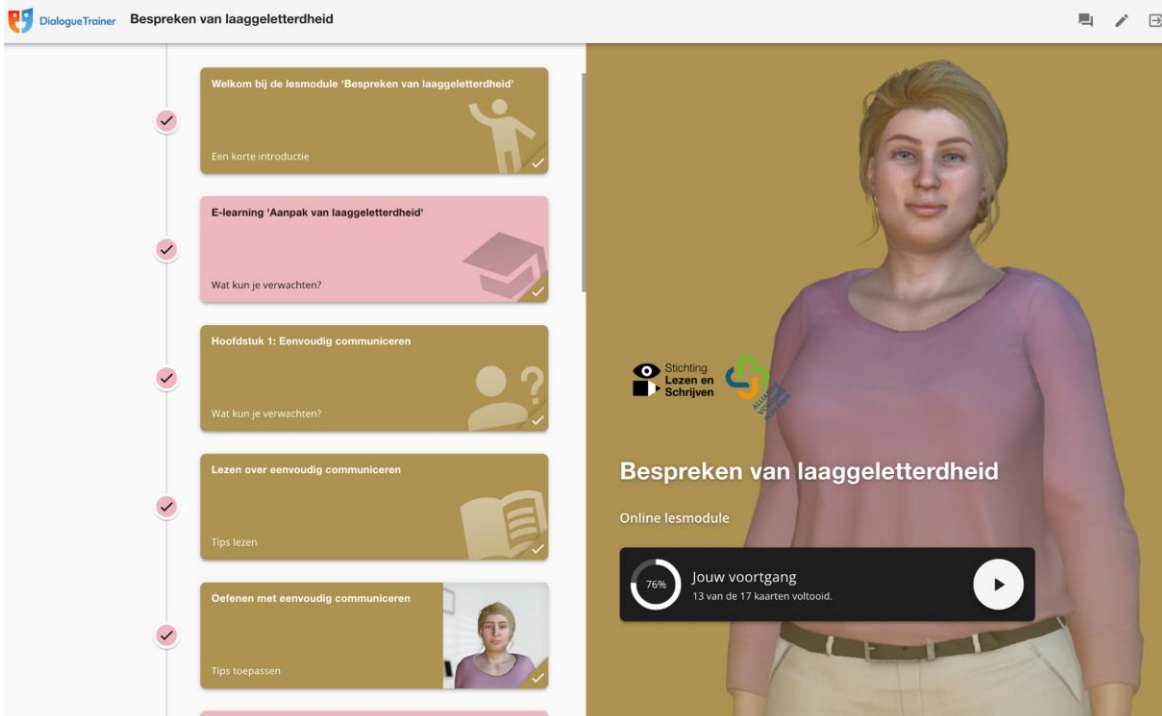


EEN UNIEKE LESMODULE voor zorgstudenten

Bespreken van laaggeletterdheid

Docenteninstructie



DialogueTrainer Bespreken van laaggeletterdheid

- Welkom bij de lesmodule 'Bespreken van laaggeletterdheid'
Een korte introductie
- E-learning 'Aanpak van laaggeletterdheid'
Wat kun je verwachten?
- Hoofdstuk 1: Eenvoudig communiceren
Wat kun je verwachten?
- Lezen over eenvoudig communiceren
Tips lezen
- Oefenen met eenvoudig communiceren
Tips toepassen

Bespreken van laaggeletterdheid

Online lesmodule

Jouw voortgang
76%
13 van de 17 kaarten voltooid.



Deze online module Bespreken van laaggeletterdheid is een uitgave van Stichting Lezen en Schrijven. En maakt deel uit van het ondersteuningsprogramma Aanpak Laaggeletterdheid Gemeenten, gefinancierd door de Rijksoverheid. Deze module is mede mogelijk gemaakt door het project Overgewicht & Leefstijl in Zorgopleidingen van Alliantie Voeding in de Zorg, Partnerschap Overgewicht Nederland en Hogeschool Utrecht, uitgevoerd in opdracht van het Ministerie van Volksgezondheid, Welzijn en Sport.



Wat vindt u in de docenteninstructie van de online lesmodule Bespreken van laaggeletterdheid?

In deze instructie kunt u lezen over:

1. de inhoud van de online lesmodule;
2. de technische zaken van de online lesmodule;
3. de financiële zaken van de online lesmodule.

Het waarom van deze module vindt u in de wervingsfolder van de online lesmodule Bespreken van laaggeletterdheid voor zorgstudenten. Ook leest u hierin waar u meer informatie over laaggeletterdheid kunt vinden. Deze wervingsfolder staat op de [webpagina van het project Overgewicht & Leefstijl in Zorgopleidingen](#).

1 De inhoud van de online lesmodule

In de online lesmodule leren studenten niet alleen laaggeletterdheid te herkennen (e-learning), maar ook laaggeletterdheid te bespreken (simulaties). De studenten oefenen zelfstandig met een virtuele laaggeletterde patiënt met overgewicht en diabetes, Sabrina. Dit doen ze op basis van principes van eenvoudige communicatie en motiverende gespreksvoering. Gedurende de hele module krijgen studenten feedback en kunnen ze hun resultaten inzien. Theorie en oefenen wisselen elkaar af. Er zijn in totaal drie simulaties. Aan het eind van de module maken de studenten een kennistoets.

Wat zijn de doelen?

Na het doorlopen van de lesmodule:

1. Hebben studenten kennis van de aard en omvang problematiek laaggeletterdheid;
2. Hebben studenten een positieve houding ten aanzien van de aanpak laaggeletterdheid op hun eigen vakgebied;
3. Kennen studenten de principes van eenvoudige communicatie;
4. Hebben studenten deze principes geoefend met een virtuele patiënt;
5. Kennen de studenten de basisprincipes (ORBSI) van motiverende gespreksvoering om laaggeletterdheid te bespreken;
6. Hebben studenten deze principes geoefend met een virtuele patiënt;
7. Weten de studenten waar ze mensen naar kunnen doorverwijzen voor taalscholing.



Hoe is de module opgebouwd?

De online lesmodule bestaat uit de volgende onderdelen:

1. Introductie
2. E-learning Aanpak van laaggeletterdheid (met kennistoets)
3. Hoofdstuk 1: Eenvoudige communicatie (tips en simulatie)
4. Hoofdstuk 2: Reflecteren (theorie en simulatie)
5. Hoofdstuk 3: Bespreken van laaggeletterdheid (theorie en simulatie)
6. Informatie taalscholing
7. Kennistoets

Hoe lang duurt de module?

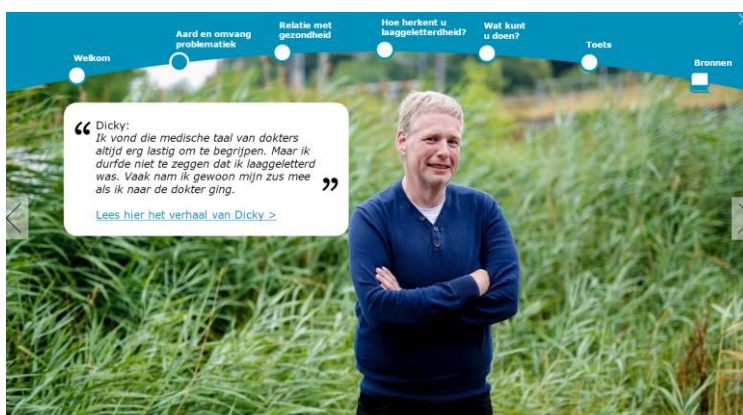
De online lesmodule duurt maximaal 4 uur.

Hoe ziet de e-learning eruit?

In de e-learning Aanpak van laaggeletterdheid (sector gezondheid) komen de volgende onderdelen aan de orde:

- Aard en omvang van laaggeletterdheid
- Relatie van laaggeletterdheid met gezondheid
- Herkennen van laaggeletterdheid
- Wat je kunt doen.

De e-learning sluit af met een toets. Studenten kunnen na het afronden van de toets met voldoende resultaat het certificaat openen en opslaan of afdrukken.





Hoe werken de simulaties?

De simulaties laten studenten kiezen tussen antwoordopties. Hierdoor leren zij wat het effect is van hun keuzes. Door op deze manier te oefenen, leren zij beter communiceren met mensen die moeite hebben met lezen en schrijven. Na afloop van iedere simulatie krijgen zij feedback. Studenten kunnen de simulaties meermalen spelen.

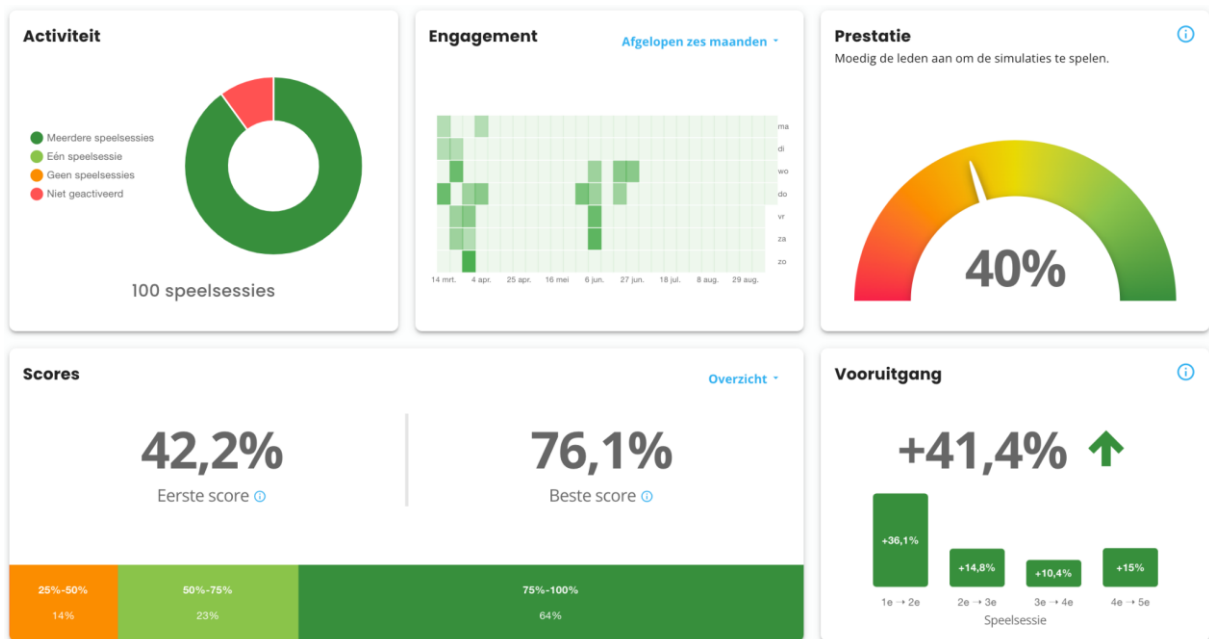


3 De technische zaken van de online lesmodule

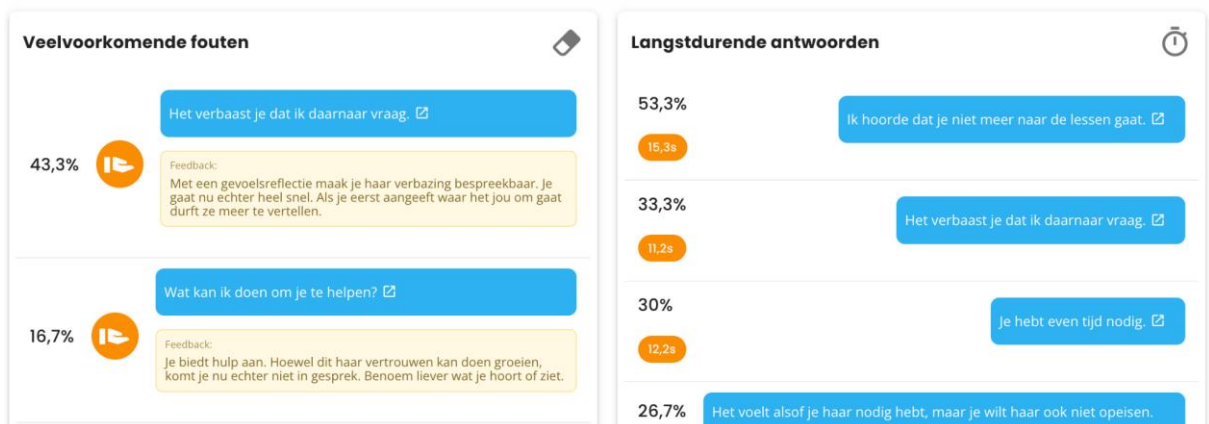
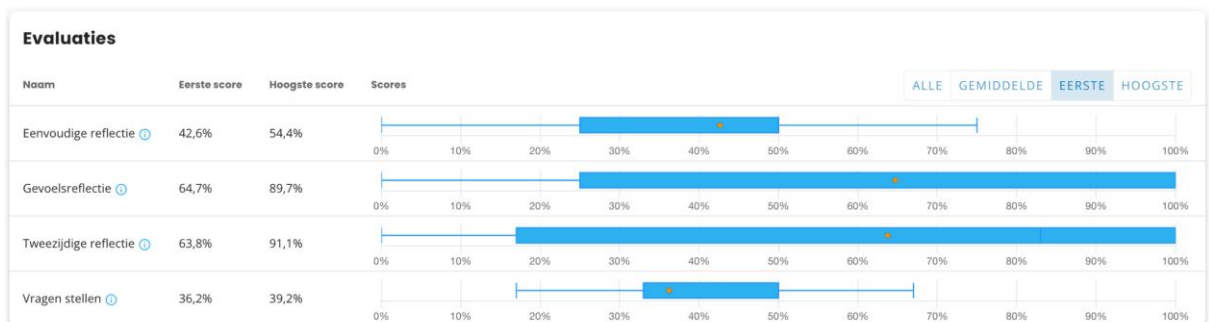
Als docent schaf je een licentie aan voor jezelf en je studenten. Of jouw school doet dat voor jou en je studenten. We bieden pakketten voor 20 en 40 studenten. Deze koop je via een webshop. Je ontvangt daarna een docentenaccount en een joincode waarmee studenten zelf een account aanmaken. Voor meer informatie over de aankoop van licenties, zie hoofdstuk 4 over de financiële zaken van de online lesmodule.

Je ontvang een "instructeur" account en een deelnamecode die je kunt delen met je studenten. Deze code is een weblink naar een pagina waarop de student zelf een gebruikers "PLAY" account kan aanmaken. Studenten gaan hiermee zelfstandig aan de slag.

Via een dashboard zie je als docent hoe vaak studenten spelen en hoe zij zich ontwikkelen. Dit zie je voor de gehele groep.



Op het dashboard vindt ook resultaten per simulatie en per student. Zo heb je grip op hoe je studenten werken en op wat goed of juist minder goed gaat. Zo weet je steeds waar je als docent nodig bent. Met de groep kun je daarna in gesprek gaan over hun keuzes en ervaringen.





4 De financiële zaken van de online lesmodule

De onderstaande weblinks verwijzen direct naar de pagina voor 20 en 40 PLAY licenties

<https://www.dialoguetrainer.com/product/stichting-lezen-en-schrijven-pakket1/>

Bespreken van laaggeletterdheid / motiveren voor taalscholing voor zorgstudenten – pakket 1 – 20 PLAY licenties

€450.00

1 TOEVOEGEN AAN WINKELWAGEN

Beschrijving

1 x FACILITATE licentie
20 X PLAY licenties
Toegang tot het platform en spelen van de voor klant ontwikkelde scenario's

<https://www.dialoguetrainer.com/product/stichting-lezen-en-schrijven-pakket2/>

Bespreken van laaggeletterdheid / motiveren voor taalscholing voor zorgstudenten – pakket 2 – 40 PLAY licenties

€650.00

1 TOEVOEGEN AAN WINKELWAGEN

Beschrijving

1 x FACILITATE licentie
40 X PLAY licenties
Toegang tot het platform en spelen van de voor klant ontwikkelde scenario's